**INSTITUTO SUPERIOR TECNOLÓGICO BENITO JUÁREZ**

**CARRERA:** Tecnólogo Superior en Desarrollo de Software **PERIODO ACADÉMICO:** Primero

**PERIODO LECTIVO: Noviembre** 2018 – Abril 2019 **FECHA:** 15/01/2019

**ASIGNATURA:** Análisis y Diseño de Sistemas  **PARAELO: C**

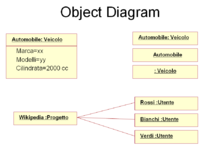
**DOCENTE:** Ing.Blanca Azucena Álvarez Erazo

**INTEGRANTES:** *Chiliquinga Onofa Jhonathan Alejandro*

***TEMA: Diagrama de objetos***

**Como funciona:**

En [UML](https://es.wikipedia.org/wiki/UML), diagrama que muestra una vista completa o parcial de los [objetos](https://es.wikipedia.org/wiki/Objetos_(programaci%C3%B3n_orientada_a_objetos)) de un sistema en un instante de ejecución específico

[](https://commons.wikimedia.org/wiki/File:Object_diagram.png)

Ejemplo de un diagrama de objetos en UML

**Descripción Formal:**

Los diagramas de objeto están ligados a los diagramas de clase y comparten virtualmente los mismos símbolos para la notación. Los diagramas de objetos pertenecen a la categoría de diagramas estructurales en UML.

**Generación y Uso:**

Los diagramas de objetos se generan en las disciplinas de Arquitectura y diseño. Se utilizan para mostrar estructuras de datos y las interacciones que existen entre objetos en tiempo de ejecución.

**EJEMPLOS DE DIAGRAMA DE OBJETOS:**

